

Инструкция к интерактивной игре на развитие внимания «Муха-шифровальщица»

1. Необходимо узнать, на какой овощ или фрукт села Муха.
2. Кликаем на значок «Звук», находящийся рядом с изображением Мухи. При необходимости, инструкцию можно прослушать ещё раз, кликнув на тот же значок.
3. Следуем по маршруту, заданному звуковой инструкцией.
4. Кликаем по картинке, на которую «приходим».
5. Если предмет отгадан правильно, то он исчезнет, а его место займёт Муха. Если предмет отгадан неверно, то картинка, по которой кликнули, покачается и останется на месте.
6. Малиновая стрелка в правом нижнем углу – переход на следующий слайд.
7. Четвёртая таблица – не интерактивна. Ребёнок-ведущий сам задумывает маршрут для Мухи и проверяет правильность ответов детей-участников игры.